

591. Να γραφεί αλγόριθμος ο οποίος θα εμφανίζει στο χρήστη το παρακάτω μενού

Πρόγραμμα Υπολογισμού Εμβαδού Γεωμετρικών Σχημάτων

Μενού Επιλογών:

1. Εμβαδόν τριγώνου

2. Εμβαδόν τετραγώνου 3. Εμβαδόν κύκλου

4. Εμβαδόν παραλληλογράμμου 5. Έξοδος Δώστε την επιλογή σας

592. Κάθε φορά που ο χρήστης θα δίνει ως είσοδο τους αριθμούς 1 έως 4, το πρόγραμμα θα ζητάει από το χρήστη τα ανάλογα δεδομένα (μήκη πλευρών, ακτίνα κύκλου κλπ) και θα υπολογίζει και θα εμφανίζει το αντίστοιχο εμβαδόν. Στη συνέχεια θα εμφανίζει ξανά το μενού ώστε ο χρήστης να προχωρήσει σε επόμενο υπολογισμό. Η διαδικασία συνεχίζεται μέχρι ο χρήστης να δώσει ως είσοδο τον αριθμό 5

593. Γράψτε ένα πρόγραμμα καθοδηγούμενο από μενού επιλογών το οποίο μετατρέπει διάφορα μεγέθη από ένα είδος μονάδων σε άλλο.

Να γίνει εμφάνιση του παρακάτω μενού επιλογών

AVAILABLE OPTIONS:

1. CONVERT HOURS TO MINUTES

2. CONVERT HOURS TO SECONDS

3. CONVERT DAYS TO MINUTES

4. QUIT

Όταν ο χρήστης επιλέξει μια από τις επιλογές του μενού στη συνέχεια θα δίνει την αντίστοιχη τιμή για μετατροπή. Το αποτέλεσμα της μετατροπής θα εμφανίζεται.

Η διαδικασία επαναλαμβάνεται μέχρι ο χρήστης να πληκτρολογήσει QUIT.

594. Μια αυτόματη μηχανή παγωτού πουλάει μπάλες παγωτού 4 γεύσεων. Να γίνει πρόγραμμα σε ΓΛΩΣΣΑ που:

1. θα περιέχει τμήμα δήλωσης μεταβλητών (ΜΟΝΑΔΕΣ 2)

2. θα 'φορτίζει' το μηχάνημα με αρχικό απόθεμα 50 μπάλες παγωτού σε κάθε μια από 4 γεύσεις (ΜΟΝΑΔΕΣ 2)

Για κάθε πελάτη που θέλει να αγοράσει παγωτό:

3. θα εμφανίζεται το παρακάτω μενού επιλογών:

1) ΒΑΝΙΛΙΑ

2) ΣΟΚΟΛΑΤΑ

3) ΦΥΣΤΙΚΙ

4) ΜΠΑΝΑΝΑ

5) ΕΞΟΔΟΣ

(ΜΟΝΑΔΕΣ 2)

4. Θα διαβάξει επαναληπτικά την επιλογή του πελάτη η οποία θα είναι ένας ακέραιος αριθμός από το 1 μέχρι το 5. Να πραγματοποιηθεί έλεγχος εγκυρότητας στην επιλογή του πελάτη ώστε να μπορεί να παίρνει τις επιθυμητές τιμές. (ΜΟΝΑΔΕΣ 2)

5. Στην περίπτωση που πατηθεί ο αριθμός 5 τότε το πρόγραμμα να εμφανίζει το ποσό που πρέπει να πληρωθεί, λαμβάνοντας υπόψη πως κάθε μπάλα παγωτού κοστίζει 0.5 ευρώ. (ΜΟΝΑΔΕΣ 2)

6. Σε περίπτωση που πατηθεί ένας αριθμός από 1 μέχρι 4:

A. το πρόγραμμα θα πρέπει να ελέγχει αν υπάρχει απόθεμα της διαθέσιμης ποσότητας της γεύσης παγωτού που ζητάει ο πελάτης και αν υπάρχει τότε να ενημερώνεται αυτόματα η διαθέσιμη ποσότητα.

B. Αν δεν υπάρχει διαθέσιμη η ποσότητα να εμφανίζεται το μήνυμα 'ΔΥΣΤΥΧΩΣ Η ΓΕΥΣΗ ΠΟΥ ΕΠΙΛΕΞΑΤΕ ΤΕΛΕΙΩΣΕ' (ΜΟΝΑΔΕΣ 2)

7. Θα εμφανίζει πόσο κόστιζε το ακριβότερο παγωτό που δόθηκε από το μηχάνημα. (ΜΟΝΑΔΕΣ 2)

8. Να εμφανίζει πόσοι πελάτες αγόρασαν παγωτό. (ΜΟΝΑΔΕΣ 2)

9. Να εμφανίζει το συνολικό κέρδος της μηχανής. (ΜΟΝΑΔΕΣ 2)

10. Η επαναληπτική διαδικασία να σταματάει όταν τελειώσουν τα αποθέματα των 2 πρώτων γεύσεων που φαίνονται στο μενού και να εμφανίζονται τα αποτελέσματα, μετά από το μήνυμα 'ΔΥΣΤΥΧΩΣ ΔΕΝ ΜΠΟΡΟΥΜΕ ΝΑ ΣΑΣ ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΟΥΜΕ' (ΜΟΝΑΔΕΣ 2)

ΠΑΡΑΤΗΡΗΣΗ: Υποθέτουμε ότι κάθε πελάτης θα πάρει τουλάχιστον μια μπάλα παγωτό